



PRÉHISTOMUSEUM

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

'Sapiens got Talent' dévoile 10 grandes inventions de la Préhistoire

Flémalle/Liège, 25 avril 2024. Un parcours sensoriel dans le noir, un escape game géant en plein air : 'Sapiens got Talent' est lancé à partir de ce samedi 27 avril dans la forêt de Ramioul au Préhistoriomuseum à Flémalle. Objectif : découvrir et même sauvegarder les 10 grandes inventions de notre humanité.

Une fois de plus, l'équipe du Préhistoriomuseum innove en faisant découvrir la Préhistoire d'une manière décalée, ludique et un peu philosophique. « *L'innovation étant au cœur de notre actualité environnementale et climatique, nous sommes convaincus que l'extraordinaire aventure de Sapiens et de ses ancêtres peut éclairer notre présent et pourquoi pas inspirer notre futur* » rappelle Fernand Collin, directeur général du Préhistoriomuseum. « *Savez-vous que le langage, l'écriture, la roue, l'outil, la métallurgie, le feu ou encore l'art sont des inventions de la Préhistoire ? À chacune d'elles, j'ai associé un talent essentiel pour la poursuite de l'évolution de l'humanité...* »

L'Homme d'aujourd'hui est donc loin d'avoir tout inventé et il a des enseignements à tirer de ses lointains ancêtres !

« *'Sapiens got Talent' est une exposition exceptionnelle car elle offre aux visiteurs une expérience interactive unique qui combine l'histoire de l'humanité avec des éléments ludiques* » poursuit Fernand Collin, par ailleurs commissaire de l'exposition.

Deux parcours uniques

L'exposition invite ainsi le public à découvrir deux parcours uniques : l'un sensoriel avec l'exposition 'Sapiens got Talent dans le noir', et l'autre ludique avec l'escape game 'Opération Sapiens got Talent'. « *Ces expériences mènent le public vers un point de rencontre virtuel où des préhistoriens renommés partagent les secrets des grandes inventions et où le commissaire de l'exposition livre des perspectives inédites pour comprendre les mécanismes de l'innovation à travers le temps. Ces parcours enrichissants permettent de plonger dans le passé tout en découvrant des liens fascinants avec notre présent.* »

Exposition 'Sapiens got Talent dans le noir'

L'exposition 'Sapiens got Talent dans le noir' se déroule à l'intérieur dans l'obscurité, avec une aventure unique qui se vit à travers les sens. Les visiteurs entrent en contact avec 10 grandes inventions de la Préhistoire, en s'amusant à deviner laquelle se trouve sous ses doigts. L'exposition se poursuit par un moment hors du temps, où dix objets archéologiques provenant principalement de Wallonie et témoins de ces inventions murmurent leur histoire aux oreilles du visiteur.

Les visiteurs participent ensuite à un jeu de plateau géant pour établir la chronologie de ces inventions, puis découvrent les liens entre le passé et le présent à travers des objets modernes. Enfin, le commissaire de l'exposition propose au travers d'une vidéo de contextualiser et chercher à comprendre l'innovation à travers les âges.

Cette exposition offre une expérience éducative et divertissante pour tous les âges, qui permet aux visiteurs de mieux comprendre les défis actuels et futurs de l'humanité.

Escape game 'Opération Sapiens got Talent'

À l'extérieur, l'escape game 'Opération Sapiens got Talent' a été imaginé et construit avec des matériaux de récupération pour former un village de 1700 m², New Hope. Le public se trouve face à un défi : affronter en 2050 une intelligence artificielle redoutable déterminée à effacer les grandes inventions de nos ancêtres. Armés de leur esprit d'équipe et de leur ingéniosité, les visiteurs (de 7 à 97 ans) ont 60 minutes pour résoudre les énigmes et sauvegarder les talents de l'humanité. Les dix grandes inventions sont logées dans dix lieux étonnants (cabane de chasseur, tanière, tipi, bus, mirador, etc.) dispersés dans la nature.

Pour conclure cette expérience, les joueurs reçoivent leurs résultats par email et l'accès à un espace virtuel où ils peuvent en apprendre plus sur chaque grande invention, les traces archéologiques, ainsi que leur apport à l'humanité. Six scientifiques renommés prennent également la parole pour relater l'histoire de chaque grande invention.

Ce nouvel escape game apparaît déjà comme un des plus grands et plus originaux du genre.

'Sapiens got Talent' est une exposition engageante et interactive qui explore le génie humain à travers les âges, mettant en lumière l'importance des grandes inventions de la Préhistoire et leur impact sur notre monde actuel et futur.

Informations pratiques

'Sapiens got Talent', du 27 avril au 3 novembre 2024.

Pour l'escape game, réservation obligatoire afin de choisir sa date et son créneau horaire, avec accès gratuit à l'exposition dans le noir.

Plus d'informations sur www.prehisto.museum et au 04/275 49 75.

Préhistomuseum, rue de la grotte 128 à 4400 Flémalle.

Contact presse :

Frédéric Van Vlodorp : 0478 66 26 30

Photos libres de droits sur demande